

## Compagnies d'animations fêtes Médiévales d'Entrevaux 2017

**La Terra de Miramaris** - Camp Civil - Herboristerie Protecteur et Matériel de Combat - Atelier Outils Agricoles à Main - Travaux d'Aiguilles - Atelier Cuir et Bijouterie.

**Les Griffons d'Averne** - Paysannerie-Vie Civile- Forge- Combats.

**Les Trois Croix** - Vie de Camp, Estuve, Calligraphie, Combat, Broderie, Saynète de Combat Chorégraphié.

**Les Noisieux d'Orcanie** - Musiciens en déambulation.

**Temps d'un Rêve** - Camp Civil et Militaire, Varègue et Byzantin, Atelier Couture main et spécifique.

**Atelier Vocal Meti Son** - Chants à Capella du Moyen Âge.

**La Garde d'Entrevaux** - Corps médiéval de Chevaliers Templiers.

**Les Blancs chevaliers** - Corps médiéval de Chevaliers Templiers.

**DRAKONIA** - Tournois de chevaleries et grand spectacle de feu.

**YALICKO** - Échassiers au cœur des foules, telles des flammes crépitantes.

**Cie Les Pies** - Musique Médiévale aux rythmes endiablés.

**Ventouresco** - Cornemuses, flûtes, percussions, hautbois.

**Les Chevaliers de la Garde** - Ils condamnent, jugent, torturent.

**Les Archers Médiévaux de Malvan** - Démonstration et initiation de tir à l'arc.

**Kayu** - Marionnette sur échasses, déambulation entrecoupées de petites saynètes au détour des ruelles. Enigmes et devinettes.

**Le Chant de l'Épée** - Partager leur univers composé de combats, de chants, de musique, archerie et travail de la forge.

**Cie de l'eau d'hoons** - Jeux anciens, « tentalire » et conteur.

**L'Esquille** - Atelier de sculptures et fonderie.

**L'Ost des temps jadis** - Reconstitution de la vie au Moyen Âge. Haubergier, cuisine, maître d'arme, soldats, vikings et archers.

**La Gueusaille** - Des Gueux en déambulation, facéties en tout genre.

**Pierre TROLLIET** - Chien de berger, oies et moutons.

**Les temps forts** - Animations permanentes. (230 comédiens)  
Grand campement médiéval (au pied du village). Marché médiéval.  
Tournois de chevalerie. Archerie - tir à l'arc. Spectacle Pyrotechnique.

**Ripailles :** -Restaurants - Tavernes - Crêpes - Assiette du terroir - Glaces - Bars - Boulangerie - Pains d'épices - Pan-bagnat - Épicerie.

**Services :** -Lieux d'aisances - Secours - Retrait CB - Tabac  
Point info - Carburants.

E.C.C.E se réserve le droit de modifier les horaires du programme en cas de nécessité et décline toute responsabilité en cas d'accident ou de vol.

# FÊTES Médiévales ENTREVAUX

29-30 juillet 2017

OUVERTURE DES FESTIVITÉS À 10H

MARCHÉ MÉDIÉVAL

TOURNOIS DE CHEVALERIE

ANIMATIONS ENFANTS

TROUBADOURS - TAVERNES

DÉFILÉS COSTUMÉS - CAMPEMENTS

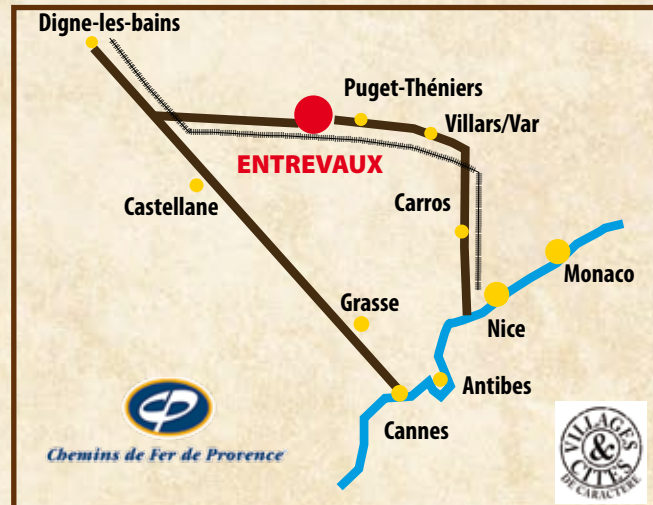
MUSIQUES - CHANTS MÉDIÉVAUX

VIEUX MÉTIERS - ATELIERS

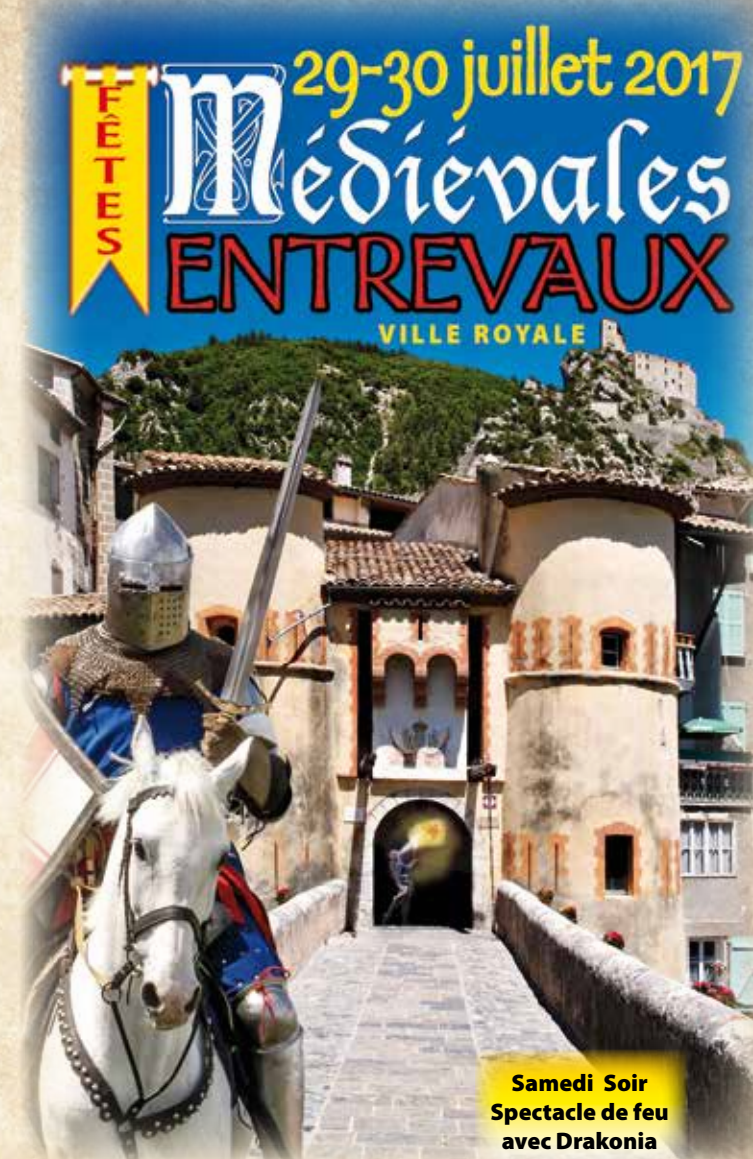
DÉMONSTRATIONS

PARKINGS GARDÉS (1€ la journée)

NAVETTES GRATUITES



Ne pas jeter sur la voie publique



LE GRAND TOURNOI

ENTRÉE 7€ - GRATUIT - DE 12 ANS

Renseignements : Bureau d'accueil 04 93 05 46 73

[www.entrevaux-evenements.com](http://www.entrevaux-evenements.com)

Organisation

Entrevaux Cap Culture Evénements

La Terra De Miramaris

LOCATION DE COSTUMES



**Vendredi 28 juillet**  
**22H**  
**Bal Médiéval**  
**Costumé**  
 Entrée gratuite  
 Place de la Mairie



Same di 29 Juillet 2017

## Programme Des Médiévales

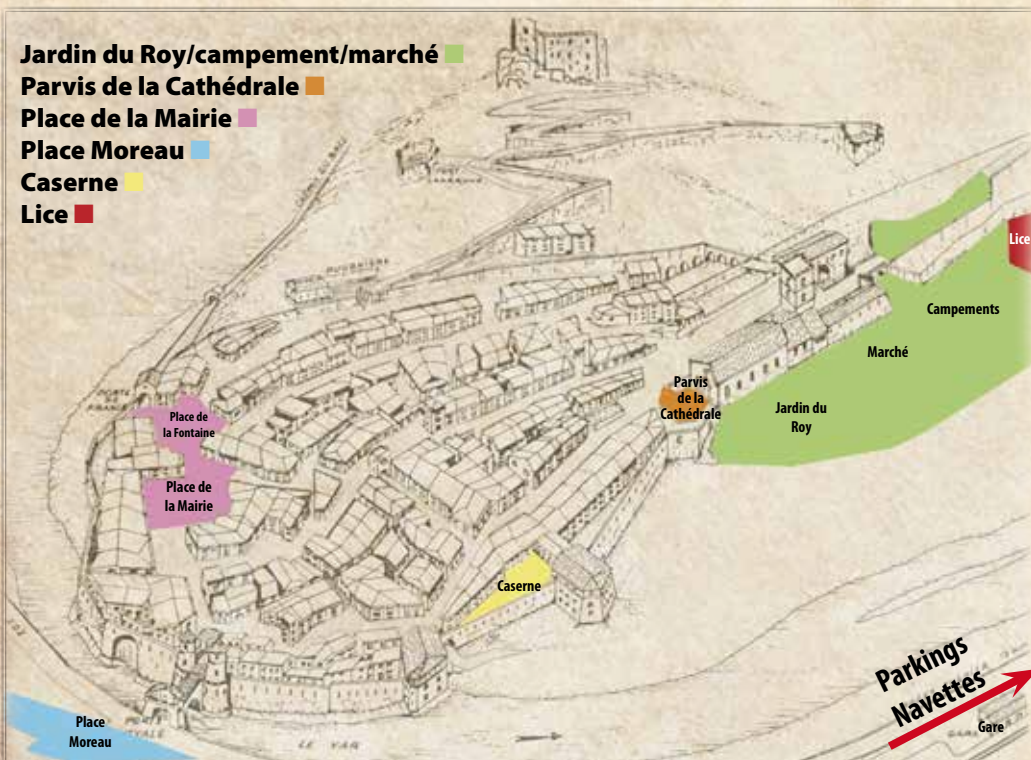
Dimanche 30 Juillet 2017



- 10h Allumage des forges, ouverture du marché et des campements en musique. ■
- 10h<sup>30</sup> Parade des Échassiers, départ place Moreau. ■
- 11h Discours du Bourgmestre à la caserne, suivi des Pies-tries. ■
- 12h 1<sup>ère</sup> demi-finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 12h<sup>30</sup> Ripailles et bonnes pitances dans toute la cité. ■
- 14h<sup>30</sup> Recrutement des petits chevaliers et parade des Échassiers aux campements. ■
- 15h Mariage Médiéval sur le parvis de la Cathédrale. ■
- 15h<sup>30</sup> Musique Médiévale avec les Pies, place de la mairie. ■
- 16h 2<sup>ème</sup> demi-finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 16h<sup>30</sup> Parade des échassiers départ du pont-levis. ■
- Bastilles aux campements. ■
- 17h Retrouvez les Pies, place Moreau. ■
- 17h<sup>30</sup> Finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 18h<sup>30</sup> Grand défilé au départ des campements. ■
- 19h Ripailles et bonnes pitances dans toute la cité. ■
- 22h Grand spectacle de feu et chorégraphies pyrotechniques à la lice. ■
- 23h Concert Rock Médiéval Festif à la buvette des troupes. ■

- 10h Ouverture du marché et des campements en musique. ■
- 10h<sup>15</sup> Messe Médiévale à la Cathédrale. ■
- 11h Parade des Échassiers au départ du pont-levis. ■
- 11h<sup>30</sup> Musique médiévale avec les Pies, place de la Mairie. ■
- 12h 1<sup>ère</sup> demi finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 12h<sup>30</sup> Ripailles et bonnes pitances dans toute la cité. ■
- 14h Conférence sur les Templiers crypte de la caserne. ■
- 14h<sup>30</sup> Recrutement des petits chevaliers et parade des échassiers aux campements. ■
- 14h<sup>30</sup> Musique médiévale avec les Pies, place de la fontaine. ■
- 15h 2<sup>ème</sup> demi-finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 15h<sup>30</sup> Démonstration sabres et arcs japonais et bastilles aux campements. ■
- 16h Parade des Échassiers départ place Moreau. ■
- 16h<sup>30</sup> Les Pies poussent la chansonnette, place Moreau. ■
- 17h Finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 18h Grand défilé au départ des campements. ■
- 19h Concert de clôture et danse collective à la lice. ■
- 19h<sup>30</sup> Fermeture du marché. ■

Jardin du Roy/campement/marché ■  
 Parvis de la Cathédrale ■  
 Place de la Mairie ■  
 Place Moreau ■  
 Caserne ■  
 Lice ■



**Rendez-vous dans les rues et dans les campements pour des animations permanentes tout au long du week-end, pour la joie des loupis et des plus grands. Déambulation des gueux, Combats et mêlée. Démonstrations, Initiations Tir à l'arc, Jeux anciens. Ateliers récréatifs pour les enfants, Fabrication de bijoux, Atelier enluminures, Contes, Marionnette sur échasses.**

